1. Дублирование кода.

В коде есть дублирование, например, в части создания графа.

Решение: Можно создать класс или структуру для представления вершин и ребер графа, которые могут хранить значение расстояний. Можно также рассмотреть возможность инициализации графа из внешних данных (например, с помощью файла).

2. Минимальное количество комментариев.

Код имеет минимальное количество комментариев, что может затруднить понимание основной логики его работы.

Решение: Добавить больше комментариев, объясняющих ключевые участки логики.